



PUSE MÓDSZERTAN - Vizuális élményen alapuló matematikaoktatás

Poliuniverzum = matematika + művészet + játék...

A Poliuniverzum az iskolai oktatásban (Poly-Universe in School Education - PUSE) nemzetközi Erasmus+ projekt célja egy új, vizuális élményen alapuló matematikai, oktatási módszertan kidolgozása volt. A program a SAXON Szász János képzőművész (Szokolya lakója és díszpolgára) által feltalált Poliuniverzum (angolul: Poly-Universe) geometriai képesség-fejlesztő játékon alapszik. Az eszköz újdonságértéke az alapformákban rejlő "léptékváltásos szimmetriában" és az ehhez rendelt színkombinációs rendszerben van. A Poliuniverzum változatos területeken alkalmazható az oktatásban, szerepe lehet például a geometriai és logikai készségek fejlesztésében, vagy a kombinatorikai problémák vizuális megjelenítésben. Az eszköz hihetetlenül egyszerű és mégis komplex: több mint játék, több mint művészet, több mint matematika, mert a Poliuniverzum mindezek együttvéve, szinergiák az oktatásban...

A projekt keretében a módszertant 4 ország (Finnország, Spanyolország, Szlovákia és Magyarország) matematika tanárai és diákcsoportjai, a feltaláló és külső szakértők dolgozták ki. A prezentációban bemutatásra kerül a találmány, a projekt, a munka eredményeként megszületett PUSE Módszertani könyv, a 150 diák munkalapból álló feladatgyűjtemény, a PUSE interaktív platform, és további nagyszabású terveink...

A PUSE Módszertani könyv és feladatlapok ingyenesen letölthetőek a projekt honlapjáról:
www.poly-universe.com



A kedvezményes iskolai játék szett megrendelhető az alábbi mailen:
saxon.polyuniverse@gmail.com

