

# Herman Ottó Vándortanösvény (interaktív polihisztor játszóház)

készítette :

a Magyar Környezeti Nevelési Egyesület a  
Nemzeti Környezetügyi Intézet támogatásával

2014,

2015,

2016

# Herman Ottó Vándortanösvény (interaktív polihisztor játszóház)

## Miért a Magyar Környezeti Nevelési Egyesület készítette?

- Az egyesület az **egyik legrégebb környezeti nevelési civil szervezet.**
- Tagsága pedagógusokból és közművelőkből** áll, köztük a hazai pedagógiában közismert, kiemelkedő kutató illetve fejlesztő pedagógusokkal.
- **Több szerző kötődik, Herman Ottóhoz,** egyikük életének kutatója, publikálója, másikuk igazgató korábban Herman Ottóról nevezte el iskoláját.
- Az **egyesület 1998-ban faximile kiadásban** (Schmidt Egon utószavával) kiadta Herman Ottó „A madarak hasznáról és káráról „című könyvét.
- **2006-ban,** az ország 7 iskolája és 8 múzeuma közreműködésével, **elkészített egy munkafüzetet (Nyitott szemmel Herman Ottó útjain),** amely a [www.muzeumokmindenkienek.hu](http://www.muzeumokmindenkienek.hu) honlapról letölthető.

Herman Ottó Vándortanösvény  
(interaktív polihisztor játszóház)

- **Tanösvény**, mert állomásai vannak, ahol meg lehet állni,
- **Vándor**, mert intézményből intézménybe szállítható, bárhol felállítható, használható
- **interaktív – polihisztor játszóház** a felfedezései tanulást segíti sokféle területen

# Herman Ottó Vándortanösvény (interaktív polihisztor játszóház)

## **Mi volt a célunk?**

**A kíváncsiság felébresztése a körülöttünk lévő természet, az iskolán kívüli és a virtuális valóságon inneni világ iránt. Tehát a valóság iránt.**

## **Miért gondoljuk hogy nem elérhetetlen példakép Herman Ottó?**

- autodidakta, -német anyanyelv
- jó szem, egyszerű, tiszta gondolkodás, végtelen kíváncsiság,
- szorgalom és jó társas, illetve kommunikációs készség

Herman Ottó példáját követve **a gyermekek gyakorolják ezeknek a képességeknek illetve tulajdonságoknak a megszerzését**- lelják örömeiket a természet megismerésében, értő védelmében.

Ezek a tulajdonságok minden mai gyermekben is meglehetnek.

# Herman Ottó Vándortanösvény (interaktív polihisztor játszóház)

## Herman Ottóról röviden

Breznóbánya, 1835. június 26. – Budapest, 1914. december 27.

„**Az utolsó magyar polihisztor,** –**Herman Ottó száz éve halt meg,** de élete, személyisége, munkamódszere, munkássága, hazaszeretete a mai napig példaként szolgálhat számunkra . Maradandó munkásságot fejtett ki az alábbi területeken:

- - **természetrajz** (sáskák, pókok, madarak, madárvonulás, halak kutatása) M. O. Közp.
- – **néprajz** (halászat, pásztorkodás, amelyeket ősmesterségekként fogott fel), – ősrégészet (a bükki őseemberlelet felismerése és az elismertetéséért folyó küzdelem),
- – **nyelvészet** (a nyelvújítók túlkapásai elleni harc, a népnyelv kifejezéseinek beemelése a tudományos nyelvbe, a halászat és pásztorkodás nyelvkincsének felgyűjtése)
- – **tudományos ismeretterjesztés és publicisztika**, – tudományos igényű, sokszor művészi színvonalú természetábrázolás (rajzban).
- Mindemellett **szabadságharcos, fényképész, majd pályája csúcsán politikus volt, tudományszervező, közéleti személyiség.**

Herman Ottó Vándortanösvény  
(interaktív polihisztor játszóház)

Játékok 1-38-ig

- 1. Herman Ottó életútját követő nagy kirakó 2. Kalandozások Herman Ottó életútján
- 3. Játékok a levegővel 4. Játékok a vízzel
- 5. Állati (színes) kockák 6. Az élőlények rendszerezése 7. Ciripeljünk! 8. Pókháló-játékok
- 9. Halakkal ismerkedünk, 10. Ismerkedünk a fával 11. Nézd meg közelebbről!
- 12. Jellemző vízparti madarak 13. Élő madáretető, 14. Melyik madárhoz tartozik?
- 15. Mag-vak-tapintás 16. Madárodu-kirakó 17. Madárkás ruhacsipesz
- 18. Madarakkal kapcsolatos feladatlapok 19. Meséljünk az erdőről, fákról, madarokról
- 20. Madarak és példabeszédek 21. Harkály-kopogtató 22. A magyar bajusz
- 23. Kagylókanál készítése 24. Vejszés játék 25. Pásztorkodáshoz kapcsolódó játékok
- 26. Az éltető Balaton-felvidéken Herman Ottóval 27. Jeles napok fűzére
- 28. Parlamenti Nyílt Nap az erdőkért 29. SzóBakos 30. Túlélés tárgyakkal
- 31. Herman Ottó Emlékrobbantás 32. Felnőtt-nevelés
- 33. Emlékmű Herman Ottónak és az emlékévknek 34. Bánj óvatosan a természettel!
- 35. Horgász játék és kvíz 36. Milyen könnyűek a madarak? 37. Játékok a tojással
- 38. Játékok a forgással

# Herman Ottó Vándortanösvény (interaktív polihisztor játszóház)

A játékok 1-38-ig

**négy korosztálynak megfelelően:**

óvoda,  
alsó tagozat,  
felső tagozat,  
középiskola

**-tudományterületek szerint** vannak csoportosítva a tanári kézikönyvben

Természettudós a.  
Madarász b.  
Néprajzos  
Hagyományőrző  
Rajzoló  
Polihisztor  
Független elme