



Informatika szabaduló szoba

Informatikai alapok

Készítette: Szendrei Gyula

Szakterület: Informatika **Téma: Informatikai alapismeretek - hardver**

Célcsoport: 5-6. évfolyam

Típus: Szabaduló szoba alaprajz alapján

Rövid leírás

1.szoba: A kérdések megoldásához a gyerekeknek kép alapján kell felismerniük hardver eszközöket, a felsorolt lehetőségek közül kell kiválasztani, hogy melyik hardver eszközt ábrázolja a kép. összesen 5 kérdésre kell megtalálni a helyes választ. A kérdések változatosak, alkalmasak a tanult ismeretek ellenőrzésére, ismétlésre

2.szoba: 10 kérdést kapunk ebben a szobában, hardver eszközökről kell eldönteni, hogy funkciója alapján adatokat vihetünk be a számítógépbe, a számítógép küld adatokat a felhasználó számára, vagy mind a két irányban működik-e az adatátvitel, azaz be- és kimeneti eszközről van-e szó? A megnevezett eszközök változatosak, az ábrázolások, - az eszközökről készített képek – jól felismerhetők. Az összeállított kérdések jól használhatóak egy-egy anyagrész végén ismétlésre.

3.szoba: Igaz/Hamis kérdéseket kapnak a látogatók. A hardver eszközökkel kapcsolatos kérdések segítségével a szabaduló szoba látogatóinak el kell dönteniük egy-egy állításról, hogy igaz vagy hamis állítások. Kapunk kérdést a számítógép RAM memóriájáról, a mikroprocesszor elnevezéséről, szoftveres kérdés is megjelenik, egy a levelezéshez kapcsolódó kérdés formájában. A kérdésekben érintett témakörök változatosak, a hardver eszközök témakör végén alkalmasak arra, hogy összefoglalja, rendszerezze a tanult ismereteket. Ahhoz, hogy tovább léphessenek a szabaduló szoba látogatói 10 kijelentés igazságtartalmát kell meghatározni.

4.szoba: Itt kapjuk az utolsó kérdés sort, hét feleletválasztós kérdésnél kell kiválasztani a helyes válasz(oka)t. A kérdések a hardver eszközök témakörre épülnek, változatosak és lefedik a teljes témakört.

Valamennyi kérdéskör megválaszolása után kapunk 3 karakterből álló kódot, amit az utolsó kérdéskör után be kell gépelniük egy jelszó mezőbe. Ez jelenti a szabadulást. Az egyes szobákból kiérve, a kód megadánál figyelmeztetést kapunk, hogy jegyezzük le a kódot.

A gyerekek a feladatok megválaszolásával rendszerezik az ismereteiket, mindezt szórakoztatva, jó grafikával éri el a program.

A digitális kultúra tanmenet nagyon kevés órát szán a számítógépek és a digitális eszközök működésének megismerésére. Ráadásul ebben a tananyagrészben elméleti ismereteket kell tanulniuk a diákoknak, amit megkönnyít egy-egy ilyen szabadulószoba jellegű feladatsor. A számítógép hardver elemeinek tulajdonságaira vonatkozó kérdésekre kell válaszolni a gyerekeknek feleletválasztós feladatokon keresztül. Jól felhasználható rendszerező, összefoglaló óra során.

Szakmai lektorok: Dunai Zsolt, Gergelyné Kiss Melinda

Készült: 2023.10.18.

Utolsó módosítás: 2023.11.16.

Felhasználási feltételek: A közzétett anyag a KaPI tulajdona.

Tanulás, tanítás céljára szabadon felhasználható, de saját iskolai gyakorlaton kívül csak megfelelő forrásmegjelöléssel használható.

Genially – Szabadulószoza

Cím: Informatika szabaduló

Link: <https://view.genial.ly/6456139a9b4c260013d89972/interactive-content-informatika-szabadulo>

Készítette: Szendrei Gyula

Tantárgy: Digitális kultúra

Téma: Informatikai alapok

Évfolyam: 5-6. évfolyam

Feladatok száma: 32

A szabadulószoza feladatai felsorolva:

- 1. SZOBA** 5 feladat (képfelismerés, hardverek)
- 2. SZOBA** 10 feladat (be- kimeneti eszközök)
- 3. SZOBA** 10 feladat (igaz-hamis, informatikai alapok)
- 4. SZOBA** 7 feladat (hardver jellemzők)

A feladat egy 45 perces órán (a szervezéssel kapcsolatos feladatokkal együtt) megoldható. A teszt elsősorban 5-6 évfolyamon használható:

- összefoglaló, rendszerező óra során
- gyakorló órán, az ismeretek elmélyítésére, ellenőrzés segítésére

Minden sikeres teljesítés után 3 karakteres kód van az adott SZOBA záró lapján, ezeket egymás után rakva kapjuk meg az utolsó lap 12 karakteres nyitó kódját.

A lapok jobb felső sarkában található ➡-ra kattintva az adott SZOBA nyitólapjára jutunk.

A feladatok megoldása során a tanulók eddigi ismeretei, esetleges hiányosságai diagnosztizálhatók.

Hivatkozások:

- Valamennyi felhasznált kép a pixabay.com weboldalról származik, szabadon felhasználhatóak.
- Mintaként felhasználva a MUSEUM ESCAPE ROOM az app.genially.ly oldalról.

A szabadulószooba feladatai

Nyitó lap



1. szoba



A számítógép részei

Négy szoba vár rád! Ha teljesíted a feladatot, akkor kapsz egy 3 karakterből álló kódot, azt jegyezd fel!

A szobából csak akkor léphetsz tovább, ha mindenre helyesen válaszoltál!

Készen állsz?



SZOBA 1 Számítógép részei

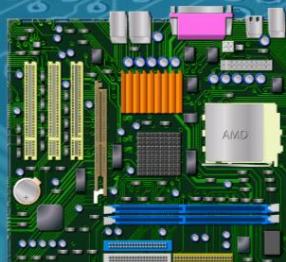
1. kérdés

Milyen alkatrész látható a lenti képen?

Alaplap

Processzor

Hangkártya



SZOBA 1 Számítógép részei



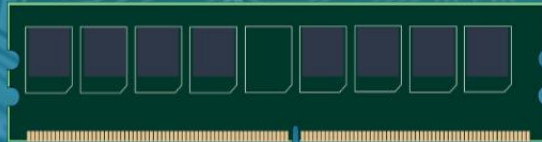
2. kérdés

Milyen alkatrész látható a lenti képen?

Memória

Processzor

Hangkártya



SZOBA 1 Számítógép részei



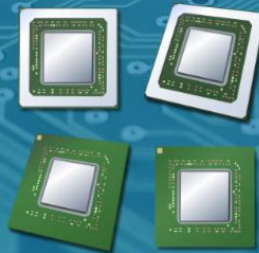
3. kérdés

Milyen alkatrész látható a lenti képen?

Hangkártya

Alaplap

Processzor



SZOBA 1 Számítógép részei



4. kérdés

Milyen alkatrész látható a lenti képen?

Hangkártya

Merevlemez
HDD

Alaplap





5. kérdés

Milyen alkatrész látható a lenti képen?

Hangkártya

Alaplap

Hálózati kártya



Ez a szoba teljesítve!

JEGYEZD FEL AZ ALÁBBI KÓDOT!

D 2 6

Folytatás



Rossz válasz!

Újra



2. szoba



Bemeneti, kimeneti eszközök

Ismered a be- kimeneti eszközöket?
Hamarosan kiderül!



SZOBA 2

1. kérdés

Milyen eszköz a billentyűzet?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2

2. kérdés

Milyen eszköz a monitor?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



3. kérdés

Milyen eszköz az egér?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



4. kérdés

Milyen eszköz az érintő képernyő?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



5. kérdés

Milyen eszköz a mikrofon?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



6. kérdés

Milyen eszköz a headset?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



7. kérdés

Milyen eszköz a nyomtató?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2



8. kérdés

Milyen eszköz a scanner?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2

9. kérdés

Milyen eszköz a hangszóró?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2

10. kérdés

Milyen eszköz a ssd tároló?

Bemeneti

Be és kimeneti

Kimeneti



SZOBA 2

Gratulálok a feladat teljesítve!

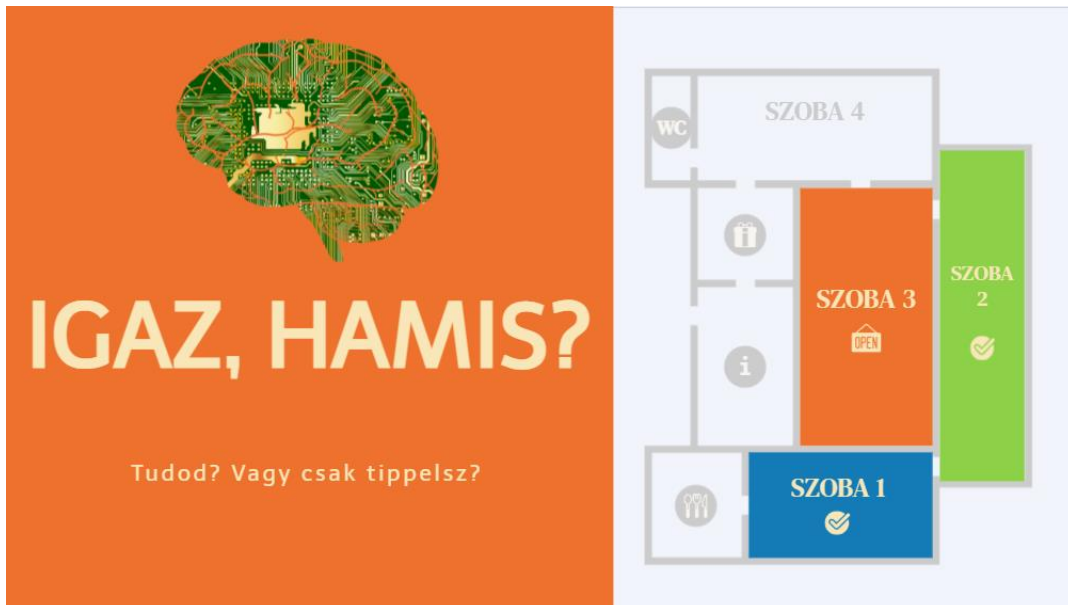
A kódot jegyezd fel!

F 9 H

Folytatás



3. szoba



SZOBA 3

2. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A számítógép kettes számrendszerben működik

Igaz

Hamis

SZOBA 3

3. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A monitor csak kimeneti periféria lehet

Igaz

Hamis

SZOBA 3

4. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A számítógép lefagyását elkerülhetjük, ha szobahőmérsékleten (20°C) használjuk

Igaz

Hamis

SZOBA 3

5. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

Az egér csak vezetékkel csatlakozhat a géphez

Igaz

Hamis

SZOBA 3

6. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A mikroprocesszort rövidítve CPU-nak nevezzük

Igaz

Hamis

SZOBA 3

7. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

E-mailben csak szöveget küldhetünk egymásnak

Igaz

Hamis

SZOBA 3

8. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

Windows nélkül nem használható a számítógép

Igaz

Hamis

SZOBA 3

9. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A scannerrel nyomtatni szoktunk

Igaz

Hamis

SZOBA 3

10. kérdés

Döntsd el az állításról, hogy igaz vagy hamis!

A laptop kamerájával készíthetsz felvételt magadról

Igaz

Hamis



4. szoba



SZOBA 4

1. kérdés

Jelöld a tulajdonságo(ka)t, amely(ek) monitorra jellemző(ek)!

- Tárolási kapacitás
- Felbontás
- Színek száma
- Tintapatron kapacitása

SEND

SZOBA 4

2. kérdés

Melyek az adattárolók?

- SSD
- Hangszóró
- Pendrive
- DVD

SEND

SZOBA 4

3. kérdés

Melyek a hálózati topológiák?

- busz vagy sín
- csillag
- bokor
- fa

SEND

SZOBA 4

4. kérdés

Melyik a kakukktojás?

- nyomtató
- monitor
- hangszóró
- memória

SEND

SZOBA 4

5. kérdés

RAM jellemzői?

- kikapcsoláskor elveszti tartalmát
- kikapcsoláskor nem veszti el tartalmát
- fontos a felbontásának nagysága
- memória egy fajtája

SEND

SZOBA 4

6. kérdés

Mi igaz a ROM-ra?

- kikapcsoláskor elveszti tartalmát
- kikapcsoláskor nem veszti el tartalmát
- csak olvasható
- memória egy fajtája

SEND

SZOBA 4
7. kérdés

Nyomtatóra jellemző!

- ✓ dpi
- ✓ margarétafejes
- ✗ olvasási sebesség
- ✓ színek száma

SEND

SZOBA 4

Negyedik szint teljesítve!
Megvan még a többi kód?

A 0 C

Tovább

Szabadulás

Kód: D26F9H8B7A0C



Megoldások

SZOBA	KÉRDÉS	MEGOLDÁSOK
1.	1.	Alaplap
	2.	Memória
	3.	Processzor
	4.	Merevlemez HDD
	5.	Hálózati kártya
1. SZOBA KÓDJA		D26
2.	1.	Bemeneti
	2.	Kimeneti
	3.	Bemeneti
	4.	Be- és kimeneti
	5.	Bemeneti
	6.	Be- és kimeneti
	7.	Kimeneti
	8.	Bemeneti
	9.	Kimeneti
	10.	Be- és kimeneti
2. SZOBA KÓDJA		F9H
3.	1.	Hamis
	2.	Igaz
	3.	Hamis
	4.	Hamis
	5.	Hamis
	6.	Igaz
	7.	Hamis
	8.	Hamis
	9.	Hamis
	10.	Igaz
3. SZOBA KÓDJA		8B7
4.	1.	Felbontás, Színek száma
	2.	SSD, Pendrive, DVD
	3.	busz vagy sín, csillag, fa
	4.	memória
	5.	kikapcsoláskor elveszti tartalmát, memória egy fajtája
	6.	kikapcsoláskor nem elveszti tartalmát, csak olvasható, memória egy fajtája
	7.	dpi, margarétafejes, színek száma
4. SZOBA KÓDJA		A0C
SZABADULÓ KÓD:		D26F9H8B7A0C

Felhasznált képek Utolsó letöltés: 2023.06.09



<https://pixabay.com/hu/illustrations/monitor-bin%C3%A1ris-bin%C3%A1ris-rendszer-1307227/>



<https://pixabay.com/hu/photos/t%C3%A1bla-elektronika-sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-453758/>



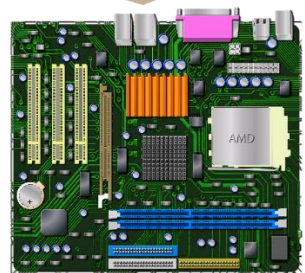
<https://pixabay.com/hu/illustrations/asztali-asztal-dolgoz%C3%B3-t%C3%A1bl%C3%A1zat-4699476/>



<https://pixabay.com/hu/photos/k%C3%A9z-gomb-monitor-ujj-touch-2111445/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/f%C3%A9rfi-feln%C5%91tt-%C3%BCzletember-laptop-1459246/>



<https://pixabay.com/hu/illustrations/alaplap-pc-sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-amd-683247/>



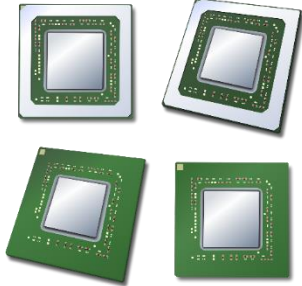
<https://pixabay.com/hu/vectors/ddr-ram-mem%C3%B3ria-kosz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-pc-23270/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/merevlemez-technol%C3%B3gia-elektronika-42935/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/lcd-monitor-sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-32872/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/mikroprocesszor-processzor-cpu-152599/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/mervelemez-meghajt%C3%B3-ssd-hdd-hardver-3146780/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/hangsz%C3%B3r%C3%B3-rajzfilm-izol%C3%A1lt-megafon-309554/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/mikrofon-mikrofon-%C3%A1llv%C3%A1ny-karaoke-162167/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/fejhallgat%C3%B3-hang-zene-hallgat-145520/>



<https://pixabay.com/hu/illustrations/honlap-seo-weboldal-2152678/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/f%C3%B6ld%C3%B6nk%C3%ADv%C3%B Cli-mosolyg%C3%B3s-emoji-41608/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/scanner-digit%C3%A1lis-szkenner-146465/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9 pes-eg%C3%A9r-sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-eg%C3%A9r-152249/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/1%C3%A9zeres-nyomtat%C3%B3-nyomtat%C3%B3-149815/>



<https://pixabay.com/hu/photos/h%C3%A1ll%C3%B3zati-k%C3%A1rtya-t%C3%A9rk%C3%A9p-pci-568043/>



<https://pixabay.com/hu/photos/billenty%C5%B1zet-sz%C3%A1m%C3%ADt%C3%B3g%C3%A9p-laptop-6105750/>



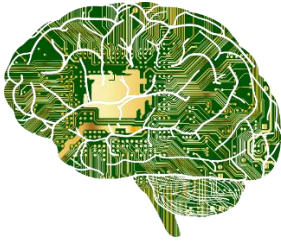
<https://pixabay.com/hu/photos/profik-%C3%A9s-cons-%C3%B6sszehasonl%C3%ADtani-5201376/>



<https://pixabay.com/hu/illustrations/emberek-csoport-hivatal-digit%C3%A1lis-5579977/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/hamis-hiba-hi%C3%A1nyzik-x-piros-2061131/>



<https://pixabay.com/hu/vectors/anat%C3%B3mia-biol%C3%B3gia-agy-gondolat-%C3%A9sz-1751201/>



<https://pixabay.com/hu/illustrations/smartphone-app-h%C3%ADrek-web-internet-1184883/>



<https://pixabay.com/hu/photos/technol%C3%B3gia-billenty%C5%B1zet-785742/>